

MakeHTMLMap_fr

Created by RhoSigma

Copyright © CopyrightÂ©1998-2004 - RhoSigma, Roland Heyder

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MakeHTMLMap_fr		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Created by RhoSigma	January 13, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MakeHTMLMap_fr	1
1.1	TABLE OF CONTENTS - DATABASE: MakeHTMLMap_fr.guide	1
1.2	*** Introduction ***	2
1.3	*** Configuration requise & Caractéristiques ***	2
1.4	*** Droit de copie ***	4
1.5	*** Responsabilité ***	5
1.6	*** Enregistrement ***	5
1.7	*** Installation ***	7
1.8	*** Le Menu Programme ***	8
1.9	*** La fenêtre principale ***	8
1.10	*** La fenêtre Connector ***	9
1.11	*** La fenêtre des Options de Script ***	10
1.12	*** Project ***	11
1.13	*** Open ***	11
1.14	*** Save ***	11
1.15	*** Save As... ***	12
1.16	*** RegInfo ***	12
1.17	*** Quit ***	12
1.18	*** Edit ***	12
1.19	*** Defaults ***	13
1.20	*** Last Session ***	13
1.21	*** Reset ***	13
1.22	*** Settings ***	13
1.23	*** Create Icons ***	14
1.24	*** Script Options ***	14
1.25	*** Map Type: ***	15
1.26	*** To HD: ***	16
1.27	*** Links: ***	16
1.28	*** Mirror: ***	16
1.29	*** Base Name: ***	17

1.30	*** Win Title: ***	17
1.31	*** Thumbnails ON/OFF ***	17
1.32	*** KeyPosition ***	18
1.33	*** ThumbKey ***	18
1.34	*** ThumbExt ***	18
1.35	*** ThumbSubDir ***	18
1.36	*** -- Start -- ***	19
1.37	*** Picture Path: ***	19
1.38	*** GetPath ***	20
1.39	*** PopWin ***	20
1.40	*** Protocol: ***	20
1.41	*** URI-Body ***	22
1.42	*** Thumb ***	22
1.43	*** ExitLink URL: ***	23
1.44	*** Receiver URL: ***	23
1.45	*** Select Intro-Text ***	23
1.46	*** Items per Page ***	24
1.47	*** SendMode ***	24
1.48	*** Trolley ***	24
1.49	*** Target ***	25
1.50	*** Trolley ItemURL ***	25
1.51	*** Select Mode ***	25
1.52	*** Select File ***	26
1.53	*** Select Comment ***	26
1.54	*** Disconnect All ***	27
1.55	*** Thumb Sharpen Convolution ***	27
1.56	*** GetFile ***	27
1.57	*** Thumb JPEG Quality ***	27
1.58	*** Limit Pictures Size ***	28
1.59	*** But keep Originals ***	28
1.60	*** max. Width ***	28
1.61	*** max. Height ***	28
1.62	*** ±1%: ***	28
1.63	*** Pic Format: ***	29
1.64	*** Pic Sharpen Convolution ***	29
1.65	*** Pic JPEG Quality ***	29
1.66	*** Vignettes avec PPT ***	30
1.67	*** BackPic.JPG ***	31
1.68	*** Historique (en anglais uniquement) ***	31

Chapter 1

MakeHTMLMap_fr

1.1 TABLE OF CONTENTS - DATABASE: MakeHTMLMap_fr.guide

MakeHTMLMap v3.198

©2003-04 RhoSigma, Roland Heyder
Tous droits réservés.

Introduction

Configuration requise & Caractéristiques

Droit de copie
A lire !!

Responsabilité
A lire !!

Enregistrement
Shareware !!

Installation

Le Menu Programme

La fenêtre principale

La fenêtre Connector

La fenêtre des Options de Script

Vignettes avec PPT

BackPic.JPG

Historique (en anglais uniquement)
Info !!

1.2 *** Introduction ***

~

Ce logiciel a été créé pour toutes les personnes qui ont besoin d'une aide à la création de galeries d'images à base de HTML/Javascript, des séries de photos documentées ou même un catalogue produits avec leurs descriptions et la possibilité de vente par Internet pour les magasins en ligne.

~

MakeHTMLMap prend vos données, et selon le type de présentation désiré, crée tous les fichiers HTML/Javascript nécessaires pour le système de galerie. Ces fichiers doivent être copiés dans le tiroir de votre page Web personnelle et vous devez créer un lien pour sauter dans la galerie, c'est tout.

Bien-sûr, vous pouvez aussi stocker les fichiers dans un répertoire séparé sur votre disque dur, si vous voulez seulement créer une vue d'ensemble des images accumulées sur votre disque.

~

Mais même si vous n'avez pas besoin d'éditer ou de comprendre les fichiers HTML et JS, il reste des fichiers texte qui demande une préparation avant d'appuyer sur le bouton Démarrer. Plus particulièrement si vous créez une documentation (séries de photos commentées) ou un catalogue (descriptions de produits). Dans les deux cas, le programme et moi-même ne peuvent imaginer quels commentaires ou descriptions vous souhaitez, vous devez donc ajouter ces données dans les fichiers de configurations.

~

En bref, pour créer de simples galeries d'images aucune édition de fichier n'est nécessaire et la tâche sera effectuée en quelques minutes. (selon le nombre de d'images à traiter).

Si vous créez des documentaires ou des catalogues, c'est à vous de choisir combien de temps vous voulez passer à la préparation (cela dépend aussi du nombre d'articles et de votre envie personnelle de perfection).

1.3 *** Configuration requise & Caractéristiques ***

~

Configuration requise:

- un Amiga avec un disque dur sous OS 2.0 minimum (Kick 2.04 requis), mais un OS 3.0 est fortement recommandé (dû à des bogues de la gadtools.library dans ses premières versions).

~

- ou une autre plate-forme avec une émulation Amiga fonctionnelle comme WinUAE ou AmigaForever par exemple.

- extra.library version 4.x ou supérieure disponible en téléchargement sur mon site personnel <http://rhosigma.gmxhome.de/> ou sur l'un des sites Aminet util/libs/ExtraLib.lha

~

- facultativement, l'outil de traitement d'images PPT de Janne Jalkanen pour une création facile de vignettes basé sur un script (Aminet: gfx/conv/PPT_dist.lha).

~

- selon la grandeur de vos galeries quelques megas de mémoire, difficile à prédire, je pense que 2 mega pour 100 images devrait être suffisant en plus d'1 mega pour le programme.

- ~
- bien-sûr, vous devez avoir un accès à Internet, si vous voulez faire autre chose que des galeries situées en local ;-)
- ~
- Caractéristiques:

- crée de simples galeries d'images, des séries de photos documentées et produit des catalogues utilisable pour les magasins en ligne.
- ~
- mode diaporama contrôlé par JavaScript optionnel pour les galeries et les séries de photos documentées.
- ~
- plus de 100000 images/articles en une galerie/catalogue, choix de 4 à 80 images/articles par page d'index (en multiple de 4).
- ~
- panneau de contrôle sélectionnable: boutons Javascript et liens HTML optionels; le même panneau peut-être reproduit au bas des pages d'index, dans le cas de nombreuses (plus de 80) vignettes par page d'index. Cela évite de glisser du bas au haut de la page après avoir examiner la page.
- ~
- supporte tout protocole file:/http:/ftp: et chemins relatifs pour référencer les images et leurs vignettes. C'est-à-dire que les images, vignettes, pages d'index et fichiers de contrôle JavaScript peuvent être stockés vers n'importe quelle destination, locale ou distante, même sur un autre serveur.
- ~
- tous les fichiers HTML créés suivent les règles du HTML 4.01 Transitional et ont passés le Markup Validation Service du W3C-Consortium.
- ~
- supporte JPEG/GIF/PNG/BMP/PCX/IFF et aussi les formats NetPBM les plus communs PNM (P2), PGM (P3), PPM (P5), PBM (P6) aussi bien que TIFF (non-compressé seulement) et TrueVision Targa (TGA), mais votre navigateur peut avoir besoin d'un datatype ou plugin/addon spécial pour visualiser ces différents formats. Pour des galeries Internet vous ne devriez utiliser en principe que les fichiers de type JPEG/GIF/PNG
- ~
- supporte la création de vignettes par un script ARexx qui contrôle l'outil graphique PPT de Janne Jalkanen.
- ~
- les galeries sont indépendantes du langage, ce qui veut dire que chaque visiteur de la galerie peut choisir son langage préféré (si le créateur de la galerie utilise le système des langages)
- ~
- le système des langages est libre et simple à étendre par l'addition de nouveaux langages, si le créateur de la galerie veut utiliser ce dispositif
- ~
- chaque visiteur peut modifier l'apparence du panneau de contrôle Javascript, comme les symboles de type lecteur cassette ou d'autres textes descriptifs etc.
- ~
- multiples points d'entrée possibles, vous pouvez lier directement à la page d'introduction de votre galerie ou à la première page d'index ou tout autre page d'index à savoir la page où dernièrement vous avez ajouté de nouvelles images/articles.
- ~
- redirections automatiques: si votre point d'entrée est une des pages d'index, alors chaque visiteur qui arrive pour la première fois dans votre
-

galerie est automatiquement redirigé à la page d'introduction, où il pourra lire votre introduction à la galerie et également faire ses propres réglages, s'il ne souhaite pas garder les réglages par défaut.

~

- en perspective d'un magasin en ligne vous pouvez choisir différentes options de règlement et d'accès au panier/caddie, vous pouvez utiliser les méthodes GET/POST, différents hôtes pour le règlement/panier ou utiliser le même hôte pour les deux, accédant au panier en envoyant un nom d'article

MAIS NOTEZ BIEN: Ce programme ne fournit aucun système de magasin en ligne, c'est à vous de créer, par exemple, un CGI-Script que vous avez à activer comme

Receiver URL:

, et qui prendra la

commande ou les requêtes du panier, et qui procédera à leurs requêtes et finalement renverra un résultat.

~

Navigateurs testés:

Les galeries/catalogues créés peuvent être affichés et être pleinement fonctionnels avec les navigateurs suivants:

~

- AWeb 3.4 (le code HTML/JS des couleurs/disposition est optimisé pour ce navigateur)

~

- IBrowse 2.3 (OK, mais la version démo ne supporte pas le protocole FTP:)

~

- Microsoft® Internet Explorer (testé avec Win98/WinME/WinXP)

~

N'hésitez pas à me fournir des résultats de tests et/ou reports de bogues des galeries/catalogues visualisés avec d'autres navigateurs.

1.4 *** Droit de copie ***

~

Les noms ou productions utilisés dans cette documentation peuvent être des noms enregistrés, des marques déposées ou des produits de compagnies propriétaires même si aucune mention particulière n'est donnée dans cette documentation.

~

~

Les droits de copie de ce programme, ses fichiers de configuration, les manuels, et tout les fichiers générés, exceptées toutes les images incluses autres que »TestPic-000.PNG«, est propriété de:

~

©2003-04 RhoSigma, Roland Heyder

Tous droits réservés.

~

Vous devez y faire attention, si vous voulez changer/étendre le système de langage. Si vous ajoutez de nouveaux langages au système ou si vous changez n'importe quelle chaîne de caractères pour vos besoins, alors cela ne vous confère aucun droit. Cependant, si vous avez ajouté de nouveaux langages et pensez le résultat assez bon pour être paru, vous pouvez me contacter, et nous verrons si cela vaut une rétribution financière, un enregistrement gratuit ou quelque autre chose d'intérêt.

Si vous souhaitez m'aider, comme traduire les documentations et/ou ajouter un nouveau langage au système de langage, alors contactez-moi avant de commencer. Je pourrais vous fournir toutes les informations requises pour suivre mes directives, car ce serait dommage de prendre un document AmigaGuide@ ou HTML et de faire une simple traduction mot à mot. Je dois coordonner le processus pour éviter de doubler le travail.

~

Comme mentionné ci-dessus, vous pouvez changer n'importe quelle chaîne de caractères pour vos besoins, mais il y a une exception d'importance. Il est interdit de changer une chaîne de caractères contenant les noms des auteurs, leurs pseudonymes, email ou un texte correspondant à un copyright. Si vous ajoutez de nouveaux langages, vous devez être sûr, que le sens exprimé des mots correspond au sens des (déjà existantes) chaînes.

~

Les chaînes particulièrement concernées: [WEBDESIGN_COPYRIGHT]
[INTRO_PAGE_HEADLINE]
[PREFHLP_PAGE_HEADLINE]
[SLIDEHLP_PAGE_HEADLINE]
[CONTACT_MAIL_TO]
[CONTACT_ALTERNATIVE_MAIL_TO]

~

De plus, vous pouvez utiliser le fichier JavaScript dataobj.js généré par ce programme pour vos propres projets, autant que vous le souhaitez. Mais ces fichiers ident-header doivent rester intacts et non-modifiés.

~

~

NOTEZ BIEN: Les versions complètes de MakeHTMLMap sont toujours enregistrées pour une entreprise/personne. Il est interdit à ces entreprises/personnes de donner la version complète du logiciel à d'autres personnes directement et/ou indirectement (en le rendant disponible sur des sites en téléchargement/BBS etc.) !!

1.5 *** Responsabilité ***

~

Ce logiciel est fourni tel-quel, l'auteur ne peut être tenu responsable pour quelque dommage de logiciels (perte de données) et/ou de matériels, résultant de l'utilisation de ce logiciel.

~

~

L'utilisateur sait, que les techniques et outils de développement actuels n'offrent pas la possibilité de créer un logiciel absolument libre d'erreurs.

~

~

L'utilisateur accepte d'utiliser ce logiciel à ses risques. S'il ne l'accepte pas, il lui est fortement conseillé de ne pas utiliser ce logiciel.

1.6 *** Enregistrement ***

~
Ce logiciel est un SHAREWARE. Utilisez l'entrée menu
RegInfo
pour visualiser
l'état de votre version actuellement installée de MakeHTMLMap.
~
Si vous n'avez que la version de démonstration, alors vous rencontrerez trois
limitations par rapport aux fonctionnalités décrites dans la documentation:
~
- le réglage du nombre d'image/articles par page n'est permis que de 4 à 12
(jusqu'à 80 en version complète)
- seulement 30 images/articles sont traités (jusqu'à 100000 en version complète)
- seul un lien de vignette sur trois est rendu fonctionnel à charger l'image à
sa taille réelle.
~
NOTEZ BIEN: Les versions complètes de MakeHTMLMap sont toujours
enregistrées pour une entreprise/personne. Il est interdit à ces
entreprises/personnes de donner la version complète du logiciel
à d'autres personnes directement et/ou indirectement (en le
rendant disponible sur des sites en téléchargement/BBS etc.) !!
~

~
Pour s'enregistrer envoyez EUR 10,- ou \$US 12,- ou le montant converti en
d'autres devises (taux à la fermeture du dernier jour d'échange avant transaction ↔
)
à l'adresse ci-dessous (accepte espèces, Eurocheque or intl. Money-Order). ↔
Veuillez
ne pas oublier d'inclure votre nom et votre adresse complète.
~
ADRESSE: Roland Heyder
Oberstadt 44
38877 Benneckenstein
Allemagne
~
TELEPHONE: +49 (0)39457 / 2540
~
WWW: <http://rhosigma.gmxhome.de/>
~
E-MAIL: rhosigma@crosswinds.net
rhosigma@gmx.net
~
P.S. --> La disquette et les frais de port sont déjà inclus dans le tarif.
Si vous voulez recevoir la version complète par e-mail, alors
assurez-vous de m'envoyer une adresse valide.
~

~
Vous pouvez également vous enregistrer en ligne, mais sachez que dû au taux
de change, le prix peut varier quelque peu. En outre, pour des transactions
en ligne, l'impôt applicable pour votre pays sera ajouté par le fournisseur
de service.
Cependant, si vous souhaitez utiliser cette manière rapide d'enregistrement
dirigez simplement votre navigateur à une des adresses suivantes:
~
Page d'achat direct: <https://secure.reg.net/product.asp?ID=13222>

Page principale: <https://secure.reg.net/product.asp?ID=13222&TemplateID=-1>

1.7 *** Installation ***

```

~
-----
Glissez simplement le répertoire du programme et son contenu après décompression ←
...
-----
~
- MakeHTMLMap          --> exécutable principal
- MakeHTMLMap.info     --> fichier icône (vous pouvez le changer, mais réglez
                          la taille de la pile à 10240)
~
- rsgCharset.cfg      --> table de traduction ISO-8859-1 en entité HTML
- rsgLanguage.cfg     --> configuration principale pour le système de langage
- rsgIntroTxt.cfg     --> textes d'introduction (partie du système de langage)
- rsgComments.cfg     --> textes de description d'image/produit (partie du
                          système de langage)
- rsgSession.cfg      --> un modèle de préférence vide (pas nécessaire, ce n'est
                          que pour éviter une erreur dos 205 au premier démarrage ←
                          du
                          programme, qui pourrait déconcerter un utilisateur ←
                          inexpérimenté)
~
- JavaScript.guide    --> manuel dataobj.js (en allemand seulement)
- MakeHTMLMap_de.guide --> manuel du programme (en allemand)
- MakeHTMLMap_en.guide --> manuel du programme (en anglais)
- MakeHTMLMap_fr.guide --> manuel du programme (en français)
                          - traduction par Philippe Janocha
~
- HTML-Docs-JavaScript --> contient JavaScript.guide converti en HTML
- HTML-Docs-DE         --> contient MakeHTMLMap_de.guide converti en HTML
- HTML-Docs-EN         --> contient MakeHTMLMap_en.guide converti en HTML
- HTML-Docs-FR         --> contient MakeHTMLMap_fr.guide converti en HTML
~
- Sessions            --> L'emplacement pour vos sessions personnelles
~
- NeededForPPT        --> contient les fichiers nécessaires à la création auto-
                          matique de vignettes avec PPT. Pour l'installation
                          voir
                          Vignettes avec PPT
                          .
~
- GlowIcons           --> contient un ensemble de GlowIcons pour tout vos
                          répertoires et fichiers.
                          - donné par Philippe Janocha
~
-----
... où vous le souhaitez, comme SYS:Tools ou SYS:Utilities par exemple
~
MAIS NOTEZ BIEN: Vous devez aussi installer la extra.library version 4.x
                  ou supérieure disponible en téléchargement sur mon site
                  personnel http://rhosigma.gmxhome.de/ ou sur l'un des sites
                  Aminet util/libs/ExtraLib.lha

```

 ~

~
 Avant que vous commenciez maintenant à faire des galeries pour l'Internet, vous devriez jeter un coup d'oeil dans le fichier rsgLanguage.cfg à la section 'initial vars to setup language system'. Vous pouvez écrire vos adresses e-mail/www si vous le souhaitez, ceci créera un lien mailto: au bas des pages d'introduction liés à 'Créateur de galerie' et un lien caché (dans la section HEAD des documents HTML) à votre page web, qui est sélectionnable d'un menu spécial dans la plupart des navigateurs.

~
 Vous pouvez ensuite changer la langue utilisée par défaut, car il n'est pas sensé d'employer l'allemand si vous vous attendez à des visites de vos galeries de personnes d'expression anglaise :-)

1.8 *** Le Menu Programme ***

~
 C'est une vue schématique du Menu de MakeHTMLMap, vous pouvez cliquer sur les entrées pour obtenir des descriptions et ses significations.

~

~
 Project
 Edit
 Settings

 Open
 Defaults
 Create Icons
 Save
 Last Session

 Save As...
 Reset
 Script Options

 RegInfo

 Quit

1.9 *** La fenêtre principale ***

~
 Voici une vue schématique de la fenêtre principale de MakeHTMLMap, vous

pouvez cliquer sur les boutons pour avoir les descriptions et la signification des réglages.

~

~

Map Type:

To HD:

Base Name:

Links:

Win Title:

Mirror:

~

Thumbnails ON|OFF

KeyPosition

ThumbKey

ThumbExt

ThumbSubDir

~

-- Start --

~

Picture Path:

GetPath

PopWin

Protocol:

URI-Body

Thumb

ExitLink URL:

Receiver URL:

~

Select Intro-Text

SendMode

Trolley

Target

Items per Page

Trolley Item|URL

1.10 *** La fenêtre Connector ***

~
 Voici une vue schématique de la fenêtre Connector de MakeHTMLMap, vous pouvez cliquer sur les boutons pour avoir les descriptions et la signification des réglages.

~
 Dans cette fenêtre vous pouvez modifier la liste de fichiers en retirant les fichiers non désirés, mais la principale fonction de la fenêtre est de connecter/déconnecter des fichiers avec des commentaires listés dans rsgComments.cfg dans le cas où vous avez choisi un

Map Type:
 de 'Documentry'
 ou 'Catalog'.

~

 ~
 ~
 Select Mode

 Select File

 Select Comment

 Disconnect All
 ~

~
 NOTE: Pour éviter un effacement involontaire de fichier et/ou une déconnexion d'un commentaire, la fenêtre est réinitialisée en mode connexion sous certaines conditions automatiquement, donc veuillez jeter un oeil au

Select Mode
 pour éviter la confusion.

1.11 *** La fenêtre des Options de Script ***

~
 Voici une vue schématique de la fenêtre des options de script de MakeHTMLMap, vous pouvez cliquer sur les boutons pour avoir les descriptions et la signification des réglages.

~
 Si l'option
 Thumbnails ON|OFF
 est désactivée, alors MakeHTMLMap génère
 un script ARexx pour une création automatique de vignettes via PPT de Janne Jalkanen. Dans cette fenêtre vous pouvez contrôler les options utilisées pour générer le script.

~

 ~
 ~
 Thumb Sharpen Convolution
 GetFile

 Thumb JPEG Quality
 ~

```
Limit Pictures Size

max. Width
max. Height

But keep Originals

\ensuremath{\pm}1%:
Pic Format:
~

Pic Sharpen Convolution
GetFile

Pic JPEG Quality
```

1.12 *** Project ***

```
~
Ce menu contient toutes les fonctions générales de MakeHTMLMap, telles
quel le chargement et l'enregistrement de vos sessions, donner les
informations du programme et enfin le Quit ;-)
```

```
~
```

```
Open

Save

Save As...
-----

RegInfo
-----

Quit
```

1.13 *** Open ***

```
~
```

Si vous sélectionnez cette entrée, alors une requête de fichier s'affichera pour vous permettre de charger une session sauvegardée précédemment. Le répertoire par défaut de ces sessions est 'PROGDIR:Sessions'.

```
~
```

Raccourci clavier: RAMIGA + O

1.14 *** Save ***

~
Sélectionnez cette entrée pour sauvegarder vos changements fait sur une session chargée avec

Open

ou qui a été chargé directement par un double-clic sur une icone Sessions.

~

Raccourci clavier: RAMIGA + S

1.15 *** Save As... ***

~
Sélectionnez cette entrée si vous voulez sauver une nouvelle session (non chargée avec

Open

), ou si vous voulez sauvegarder une session chargée précédemment mais sous un autre nom.

~

Raccourci clavier: RAMIGA + A

1.16 *** RegInfo ***

~

Avec cette entrée vous pouvez réappeler la Registration Data de la copie utilisée de MakeHTMLMap. Si c'est votre copie personnelle (je l'espère ;-)), alors doit apparaître vos Nom, Adresse et votre Numéro de série.

~

Raccourci clavier: RAMIGA + SHIFT + ?

1.17 *** Quit ***

~

Vous devriez savoir à quoi ça sert ;-)--> à bientôt...

~

Raccourci clavier: RAMIGA + Q

1.18 *** Edit ***

~

Ce menu offre les entrées standards d'édition comme les préférences du système qui donne le choix entre différents préréglages.

~

Defaults

Last Session

Reset

1.19 *** Defaults ***

~

Si vous sélectionnez cette entrée, tous les gadgets de toutes les fenêtres seront initialisés avec les valeurs souvent voulues. Le réglage n'est pas encore prêt au processus de compilation, mais il permet de minimiser les changements à faire pour votre session.

~

Raccourci clavier: RAMIGA + V

1.20 *** Last Session ***

~

Cette entrée sélectionnée chargera les réglages de la dernière session enregistrée et mettra à jour en conséquence tous les gadgets affichés. La dernière session est située dans le répertoire de travail de MakeHTMLMap et est nommé 'rsgSession.cfg'. Ce fichier contiendra les réglages sauvés après avoir cliqué 'YES' pour la dernière fois au message 'Current Session still unsaved ...'.

~

Raccourci clavier: RAMIGA + L

1.21 *** Reset ***

~

Si vous activez cette entrée, alors l'état de tous les réglages est réinitialisé aux valeurs utilisées au lancement de MakeHTMLMap. Dans la plupart des cas ce sont les mêmes réglages que

Last Session

, sauf si avez lancez le programme

indirectement, en cliquant l'icône d'une de vos sessions enregistrées contenant MakeHTMLMap comme outil par défaut. Dans ce dernier cas, le fichier de session est chargé immédiatement à la place de la dernière session 'rsgSession.cfg'.

Reset

vous permettra donc de rétablir l'état de cette session avant que ← des changements aient été effectués.

~

Raccourci clavier: RAMIGA + R

1.22 *** Settings ***

~
Ce menu contient quelques entrées contrôlant le travail interne à MakeHTMLMap.
~

 Create Icons

 Script Options

~
NOTE: Ce menu n'est pas disponible si
 La fenêtre des Options de Script
 est
 la fenêtre active !!

1.23 *** Create Icons ***

~
Si cette entrée est cochée alors MakeHTMLMap créera des icônes pour les
fichiers et répertoires suivants:

- ~
- PROGDIR:sessions (seulement si aucune icône n'est déjà donnée)
 - chaque nouvelle session enregistrée (avec
 Save As...
)
 - RAM:GalleryFiles
 - HTMLMapError.log
 - MakeThumbsPPT.prx
 - intro.html
 - la première page d'index de vignettes (...000.html)
- ~

Si cette entrée n'est pas cochée, aucune icône ne sera créée. L'état de cette
entrée est sauvegardé avec les sessions.

~
Raccourci clavier: RAMIGA + I

~
NOTE: Ce entrée est disponible seulement si
 La fenêtre principale
 est la
 fenêtre active !!

1.24 *** Script Options ***

~
Sélectionner cette entrée ouvrira
 La fenêtre des Options de Script

~
Raccourci clavier: RAMIGA + P

1.25 *** Map Type: ***

~
Avec ce sélecteur d'option vous choisissez le Map Type désiré, il y a cinq différents réglages dans la version actuelle:

~
Pictures:

Ce réglage créera une simple galerie d'images. Un click sur une vignette montrera l'image à sa taille réelle, rien de plus.

~
SlidePic:

Même chose que 'Pictures', sauf que les pages contenant les images en taille réelle auront un panneau de contrôle additionnel intégrant les fonctions diaporama. Ses fonctions vous permettent de passer d'une image à l'autre ou de laisser votre navigateur le faire automatiquement avec une minuterie ajustable.

~
Documentry:

Avec ce réglage vous pouvez créer des séries de photos documentées (comme un album). Vous pouvez (facultatif) spécifier un commentaire ou une description spéciale pour chaque image de la galerie. Un click sur une vignette montrera l'image à sa taille réelle avec son commentaire. Les commentaires sont totalement intégrés au système de langage, donc vous pouvez fournir les commentaires dans n'importe quel langage supporté par le système (une fois encore, vous n'êtes pas obligé)

~
Voir aussi la section rsgComments.cfg et
La fenêtre Connector
pour apprendre
comment préparer votre session à avoir les meilleurs résultats.

~
SlideDoc:

Comme 'Documentry', mais fournira en plus le même panneau de contrôle de diaporama et ses fonctionnalités que mentionné à 'SlidePic'.

~
Catalog:

Cela créera un (bien-sûr très simple) catalogue produit pour votre magasin en ligne. En interne c'est traité comme un 'Documentry', mais dans ce cas les commentaires fournis devront être des descriptions utiles des produits proposés. De plus, chaque page d'image à taille réelle fournira un formulaire d'ordre de commande simple en addition à l'image du produit et à sa description.

~
L'envoi du formulaire d'ordre de commande a le format suivant:

~
ex:
Receiver URL:
?num=1&item=Dummy

~
num= nombre de pièces que le client veut commander de ce produit
item= le nom du produit commandé (=nom de fichier de l'image taille réelle du produit)

~

Mais comme mentionné dans la section
Configuration requise & Caractéristiques

vous devez spécifier chaque chose nécessaire pour traiter les commandes (comme les scripts CGI/PHP ou similaires). Selon la méthode de fonctionnement de votre script vous pouvez sélectionner la méthode d'envoi, comment vous voulez accéder au caddie en plus de la fenêtre cible de vos résultats.

~

Voir aussi la section rsgComments.cfg et
La fenêtre Connector
pour apprendre
comment préparer votre session à avoir les meilleurs résultats.

1.26 *** To HD: ***

~

Normalement MakeHTMLMap générera tous les fichiers dans RAM:GalleryFiles. C'est une façon propre, simple et rapide mais qui peut prendre beaucoup de place en mémoire selon le nombre d'images à traiter.

~

Si vous cochez cette case alors toute sortie sera dirigée dans le
Picture Path:
donné au lieu de RAM:GalleryFiles. Cela libèrera la mémoire vive ↔
mais
ralentira le processus de compilation dû à une lourde activité disque.

~

C'est à vous de choisir mais je recommande l'usage de Ram Disk: chaque fois que vous avez quelques mega-octets de libre.

1.27 *** Links: ***

~

En étant activé, chaque page d'index (vignette) aura une section composée de liens HTML vers chaque autre page d'index existante. En étant désactivé, les liens sont omis.

Si vous avez beaucoup de pages d'index, alors vous devriez renoncer à la section des liens, car cela prendra beaucoup de place. Mais c'est à vous qu'appartient ce choix.

1.28 *** Mirror: ***

~

Cochez cette case, si vous voulez le panneau de contrôle en haut des pages d'index en plus d'apparaître aux bas de ces pages.

1.29 *** Base Name: ***

~
Ici vous pouvez changer le nom de base des pages d'index à générer:

~
ex: Base Name: = page- --> Pages d'index: = page-000.html,
page-001.html,
page-002.html,
page-003.html, ...

~
Base Name: = idx- --> Pages d'index: = idx-000.html,
idx-001.html,
idx-002.html,
idx-003.html, ...

1.30 *** Win Title: ***

~
Ici vous pouvez changer le titre de la fenêtre des pages d'index générées,
comme le

Base Name:
ce titre donnera quelques données supplémentaires.

Ici le nombre d'images/articles disponible dans chaque page d'index:

~
ex: Win Title: = Bonjour --> Titres des index: = Bonjour (000-007),
Bonjour (008-015),
Bonjour (016-023),
Bonjour (024-031), ...

1.31 *** Thumbnails ON|OFF ***

~
Si cette option est activée, alors vous devez fournir les vignettes aux pages
d'index. Ces vignettes doivent être différentes des images taille réelle par
un identifiant unique et doivent être sauvegardées dans un sous-répertoire de
celui qui contient les fichiers de la galerie.

Si cette option est désactivée, alors les images taille réelle sont réduites
et utilisées comme vignettes des pages d'index.

~
NOTE: Ce programme ne crée pas vos vignettes, il existe déjà suffisamment
de programmes tiers pour faire ce travail. Cependant, un script ARexx a été
créé pour contrôler l'outil graphique PPT (voir

Vignettes avec PPT
) , si cette

option est désactivée. Vous pouvez alors décider d'utiliser une galerie avec
diminution des images taille réelle ou peut-être utiliser le script pour créer
de réelles vignettes, et vous pourrez ensuite activer cette option et créer à
nouveau la galerie avec les vignettes créées.

~
NOTE ENCORE: La largeur des vignettes ne doit pas excéder 170x110 pixels, de
plus grandes sont réalisables, mais vous devez avoir un espace de plus 800
pixels. Parce que la plupart des personnes utilise une résolution de 800x600

vous devriez éviter.

Le script ARexx généré prend en compte cette règle automatiquement.

1.32 *** KeyPosition ***

~
Ce MX-Gadget (boutons radio) vous permet de choisir la position relative du

ThumbKey
(identifiant unique) dans le nom de fichier des vignettes:

~
ex: si ThumbKey="TH" alors TH.[pre.]nom[.ext] est 'Pre-Ext'
[pre.]THnom[.ext] est 'Pre-Name'
[pre.]nomTH[.ext] est 'Post-Name'
[pre.]nom.TH[.ext] est 'Sub-Ext'
~

NOTE: - les parties entre [] sont des extensions ou préfixes optionnelles
- nom est le nom de base des images taille réelle (sans aucune extension)

1.33 *** ThumbKey ***

~
Ici vous devez entrer l'identifiant unique utilisé dans les noms de fichier des vignettes. C'est également utile si

Thumbnails ON|OFF
est désactivé,

car c'est alors utilisé pour assembler les noms de vignettes pour une création automatique par PPT script ARexx.

1.34 *** ThumbExt ***

~
Si
Thumbnails ON|OFF
est activé alors vous pourrez choisir le format de
fichier des vignettes. Si 'same' est sélectionné, alors il est supposé que
chaque vignette est au même format que son image taille réelle correspondante.

Si
Thumbnails ON|OFF
est désactivé alors vous devez spécifier un format parmi
IFF/JPG/PNG/PPM/TGA, car il sera alors utilisé à assembler les noms de
fichier des vignettes pour une création automatique par script PPT-ARexx, et ce
sont les formats supportés par PPT.

1.35 *** ThumbSubDir ***

~

Ici vous devez entrer le nom du sous-répertoire à utiliser pour stocker les vignettes. Entrez un unique nom, pas une arborescence. C'est également utile si

Thumbnails ON|OFF

est désactivé, car il sera alors utilisé pour assembler les noms des vignettes lors d'une création automatique par script ARexx. Ce répertoire est automatiquement créé à la création des vignettes, s'il n'existe déjà pas.

1.36 *** -- Start -- ***

~

Appuyez sur ce bouton pour commencer HTMLMapCompiler qui générera les fichiers de la galerie.

~

Après que la session se soit terminée le compilateur demande d'appuyer sur une touche, notez que la fenêtre du compilateur doit être sélectionnée pour se faire, car c'est en fait la tâche d'attente. Normalement le compilateur active sa fenêtre automatiquement à la fin de la session, mais si par exemple, vous sélectionnez la fenêtre d'erreur pour voir les messages couverts, alors vous devez au préalable réactiver la fenêtre du compilateur, sinon le compilateur ne reconnaîtra pas votre appui sur la touche du clavier.

Vous pouvez également cliquer l'image de RhoSigma dans le bon coin inférieur de la fenêtre de compilateur pour finir. En outre vous pouvez avorter le processus de compilation à tout moment en cliquant sur cette image.

~

~

Si vous avez de nombreuses erreurs durant le processus de compilation, plus que ne peut en contenir la fenêtre nommée 'Error Window', ne paniquez pas. Toutes les erreurs, les avertissements et autres seront inscrites dans le fichier 'RAM:HTMLMapError.log'.

Vous devrez utiliser un afficheur ANSI pour visualiser ce fichier car il contient des séquences de contrôles pour les changements de couleurs. Voici une liste non-exhaustive de ces afficheurs: une fenêtre Shell avec l'utilisation de la commande 'Type', Multiview (ascii.datatype) ou la fonction Lire ANSI de DOpus.

1.37 *** Picture Path: ***

~

Ici vous devez entrer le chemin de vos images taille réelle. En finissant d'entrer les donnée en pressant 'ENTER' ou 'RETURN', vous ouvrirez automatiquement

 La fenêtre Connector

 , lira le contenu du répertoire et affichera

la liste. Vous pouvez maintenant affiner votre préparation en enlevant des fichiers, connectant ou déconnectant des commentaires.

1.38 *** GetPath ***

~

Cliquez ici ouvrira une fenêtre de requête de répertoire, si vous êtes trop paresseux pour taper dans le

Picture Path:

avec vos petits doigts ;-)

1.39 *** PopWin ***

~

Un clic sur ce gadget fera apparaître

La fenêtre Connector

. Mais à la différence

de l'ouverture automatique par

Picture Path:

, cette fois le répertoire

ne sera pas examiné. En fait cela veut dire que le contenu de la fenêtre est ce qu'elle était lors de la dernière session chargée.

Si vous voulez rafraîchir la liste de fichiers (par exemple si vous y avez ajouté de nouvelles images), alors activez le gadget

Picture Path:

et pressez

'ENTER' ou 'RETURN' sans avoir à changer le chemin.

1.40 *** Protocol: ***

~

Ce sélecteur d'option fait partie du 'Link Route:', ce qui indiquera le chemin de vos images taille réelle et/ou vignettes. Vous avez quatre choix possibles.

~

Same:

Dans ce mode, tout est lié par un chemin relatif, ce qui signifie que les images taille réelle tout comme votre

ThumbSubDir

contenant vos vignettes

(s'il y en a) et les fichiers générés doivent être copiés dans le même répertoire pour avoir une galerie fonctionnelle.

Where this directory exist doesn't matter, you may move it around your hard-drive, save/burn it to a disk/CD-Rom or upload it to any internet server etc., as long as really everything keeps within this single directory.

~

File:

Ce protocole ressemble au précédent mais utilise un chemin absolu utilisant le protocole file://localhost/. Cela signifie que vous pouvez laisser vos images taille réelle à leur emplacement sur votre disque dur et que vous pouvez aussi placer les fichiers de la galerie créée dans n'importe quel endroit de votre disque dur grâce au chemin absolu qui supprime toute dépendance due à l'utilisation des chemins relatifs.

~

MAIS NOTEZ: Quelques navigateurs ne supportent pas le protocole file://localhost/ dû à des raisons de sécurité (comme MS Internet Explorer). Si vous utilisez un système Amiga émulé (comme WinUAE) mais que vous avez l'intention de visualiser les galeries sur le système hôte alors devriez-vous créer les galeries avec same: plutôt que file:.

~

NOTEZ AUSSI: Les galeries créées avec file: ne sont pas utilisables sur Internet mais seulement sur votre ordinateur, localement.

~

Http:

Le protocole http: devrait être votre choix préféré si vous avez l'intention de stocker vos images taille réelle (et peut-être vos vignettes aussi) sur un autre serveur Internet que celui où vous placerez les fichiers générés. C'est intéressant si votre fournisseur principal ne vous offre pas assez de place pour y mettre vos images et que vous êtes alors forcés de les placer chez un autre fournisseur/location.

Les fichiers générés peuvent être dans n'importe quel emplacement local ou distant mais les images (et vignettes peut-être) doivent être exactement à l'emplacement distant (serveur Internet) référencé par http://
URI-Body

.

Si vous créez une galerie utilisant des vignettes sur ses pages d'index alors vous pouvez aussi cocher la case

Thumb

qui forcera la galerie à utiliser le

'Link Route:' ainsi que les vignettes.

~

NOTE: Pour ce protocole vous devez aussi spécifier dans

URI-Body

une

adresse valide.

~

Ftp:

Le protocole ftp: fonctionne exactement de la même façon que le protocole http:. Il est à utiliser si vous voulez stocker les images sur un serveur ftp: plutôt qu'un serveur Internet, ou si votre ordinateur personnel fait parti d'un réseau ftp: et que vous souhaitez juste télécharger les fichiers générés et laisser la galerie accéder à votre ordinateur par ftp: pour récupérer les images.

Les fichiers générés peuvent être dans n'importe quel emplacement local ou distant mais les images (et vignettes peut-être) doivent être exactement à l'emplacement distant (serveur Internet) référencé par ftp://

URI-Body

.

Si vous créez une galerie utilisant des vignettes sur ses pages d'index alors vous pouvez aussi cocher la case

Thumb

qui forcera la galerie à utiliser le

'Link Route:' ainsi que les vignettes.

~

NOTE: Pour ce protocole vous devez aussi spécifier dans

URI-Body

une

adresse valide.

1.41 *** URI-Body ***

~

Cet emplacement fait partie du 'Link Route:' qui spécifiera le chemin de vos images taille réelle et/ou vos vignettes.

~

Dans cet emplacement vous devez entrer la partie adresse de l'URL attachée pour le protocole http: ou ftp:.

~

Pour le protocole http: cela veut dire que vous devez entrer le chemin dans son intégralité (et correctement) de la destination de stockage des images taille réelle:

~

ex: www.chezmoi.com/
 ou www.chezmoi.com/galerie/
 ou www.chezmoi/sousrep/sousrep/..../photos/ etc.

~

Pour le protocole ftp: cela signifie grosso modo la même chose que ci-dessus mais vous pouvez ajouter à l'adresse un nom d'utilisateur et un mot de passe comme le nécessite certains serveurs:

~

ex: ftp.wustl.edu/pub/aminet/	- accès anonyme
~	
ou nom_utilisateur@ftp.communaute.net/news/...	- le navigateur demandera le mot de passe si nécessaire
~	
ou nom_utilisateur:motdepasse@ftp.topsecret.com/ de	- accès direct si le mot de passe est correct sinon le navigateur le demandera

1.42 *** Thumb ***

~

Cette case à cocher fait partie du 'Link Route:' qui spécifiera le chemin de vos images taille réelle et/ou vos vignettes.

~

Si la case est cochée vous forcez le chargement des vignettes par le même protocole que celui spécifié pour les images taille réelle. Cela signifie que vous devez placer le
ThumbSubDir
au même endroit que vos images
taille réelle.

~

Si la case n'est pas cochée alors les vignettes sont chargées par chemin relatif par les fichiers de la galerie. Dans ce cas, le
ThumbSubDir
doit

être au même emplacement que celui où vous avez l'intention de stocker les fichiers de la galerie.

1.43 *** ExitLink URL: ***

~

Ici vous devez taper une adresse où sera dirigé le visiteur de la galerie cliquant sur le lien 'Exit Gallery'. Le mieux est probablement la page, qui contient le lien d'entrée de la galerie, car le visiteur pourra immédiatement retourner au point de départ, s'il quitte la galerie.

Globalement, vous pouvez taper ici tout ce qui est permis dans l'attribut HREF du tag `<A>` en langage HTML. Mais faites attention aux chemins relatifs:

~

```
ex:    /xxx.htm - Sur l'Amiga c'est xxx.htm dans le répertoire parent
       ../xxx.htm - Ce que vous devez utiliser en HTML (type Unix)
```

~

de même:

~

```
ex:    //xxx.htm - Sur l'Amiga c'est xxx.htm dans le rép. parent du rép. parent
       ../../xxx.htm - A utiliser en place en HTML
```

~

Pour les galeries locales, qui ne sont liées à aucun site Web et placées sur disque dur, vous n'avez normalement aucun besoin d'un lien de sortie, vous pourrez simplement quitter le navigateur, mais pour le plaisir vous pouvez utiliser quelque chose comme:

~

```
javascript:document.writeln('Database closed ...');document.close(true);
```

1.44 *** Receiver URL: ***

~

Ici vous devez entrer l'adresse complète au script etc., qui reçoit les commandes de votre catalogue et les traitera. Elle est utilisée dans l'attribut ACTION du tag HTML `<FORM></FORM>`. Il n'est utile que si

```
Map Type:
  est 'Catalog'.
```

1.45 *** Select Intro-Text ***

~

Cette liste d'éléments montre tous les identifiants uniques trouvés dans le fichier `rsgIntroTxt.cfg`, Chacun représente un court texte d'introduction. Le texte sélectionné ici, est inséré à la page d'introduction de la galerie galerie/catalogue.

La liste d'éléments est toujours classée par ordre alphabétique ascendant, mais la première entrée contient toujours le texte d'introduction par défaut 'INTRO_TEXT_STD'.

1.46 *** Items per Page ***

~

Utilisez ce glisseur pour choisir le nombre de vignettes que vous voulez placer sur chaque page d'index. Notez que cette valeur est toujours arrondie à un multiple de 4, car l'agencement des vignettes est de 4 pour chaque ligne d'une liste. Avec une étendue de 4 à 80 (de 4 en 4) vous pouvez en fait choisir de 1 à 20 lignes de vignettes.

Si vous choisissez un grand nombre (>16-20) vous devriez aussi utiliser

Mirror:

pour avoir un second panneau de contrôle au bas des pages d'index ↔

Le visiteur de la galerie n'aura alors pas besoin de monter du bas jusqu'au haut de la page systématiquement pour en changer.

1.47 *** SendMode ***

~

Ici vous devez sélectionner la méthode d'envoi utilisée pour expédier le formulaire de commande de vos pages de catalogues à leur traitement par

Receiver URL:

. La méthode à employer dépend du script de réception et/ou du serveur, selon son emplacement. Vous n'avez besoin de ce réglage que si

Map Type:

est 'Catalog'.

1.48 *** Trolley ***

~

Ici vous choisissez la méthode utilisée pour accéder au caddie. Selon votre choix vous devrez aussi régler

Trolley Item|URL

en conséquence.

Si vous choisissez 'ITEM', alors le formulaire de commande est envoyé à votre

Receiver URL:

contenant une valeur spéciale dans la partie 'item=' du ↔
formulaire,

qui devra être reconnue par votre script comme une requête d'accès au caddie.

Si vous choisissez 'PAGE', alors le formulaire de commande est envoyé à l'adresse spécifiée, qui devra traiter l'accès au caddie (ça pourra être par ex. un second script). La partie 'item=' du formulaire est vide dans ce cas.

Vous n'avez besoin de ce réglage que si

Map Type:

est 'Catalog'.

1.49 *** Target ***

```

~
Ce sélecteur d'option vous permet de choisir où le navigateur affichera le
résultat d'un envoi de commande/caddie.
~
  _blank --> dans une nouvelle fenêtre
  _self  --> dans la même fenêtre que le formulaire de commande
  _parent --> dans la fenêtre parent
  _top   --> dans la fenêtre (visible) de plus haut niveau de la structure
~
Vous n'avez besoin de ce réglage que si
      Map Type:
      est 'Catalog' .

```

1.50 *** Trolley Item|URL ***

```

~
Selon le réglage
      Trolley
      , vous devez entrer soit le nom désiré de la partie
'item=' du formulaire, qui est envoyé à votre
      Receiver URL:
      pour gérer la
requête du caddie ou vous devez entrer l'adresse complète à un script etc., qui
s'occupera des fonctionnalités du caddie. Vous n'avez besoin de ce réglage
que si
      Map Type:
      est 'Catalog' .

```

1.51 *** Select Mode ***

```

~
Ici vous pouvez sélectionner le mode dans
      La fenêtre Connector
      , qui créera
un comportement différent des entrées sélectionnées dans les listes d'options

      Select File
      et/ou
      Select Comment
      .
~
Remove File:
-----
      Select File   - le fichier sélectionné est retiré de la liste
                    (mais PAS effacé)
~
      Select Comment - aucune réaction
~
Connect: (mode par défaut)
-----

```

Select File - le fichier sélectionné est prêt à une connexion avec le prochain commentaire sélectionné, mais si un autre fichier est sélectionné avant que ce soit réalisé, le fichier est laissé intact, inchangé
 - en outre, si le fichier est déjà connecté à un commentaire, alors ce commentaire est automatiquement surligné dans

Select Comment
 tant que celui-ci est trouvé dans la liste
 des commentaires

~

Select Comment - le commentaire sélectionné est attaché au fichier actuellement sélectionné et ainsi écrasera le commentaire attaché précédent

~

Disconnect:

Select File - le fichier sélectionné est déconnecté du commentaire (s'il en possède un)

~

Select Comment - le commentaire sélectionné est déconnecté de chaque fichier auquel il était attaché (après une requête 'Are you sure')

~

NOTEZ BIEN: Un commentaire est attaché à un fichier par son placement en tant que DOS FileComment() (ou SHELL 'FileNote'). En fait cela écrase un commentaire existant de ce fichier, mais c'est la meilleure façon (et la plus simple) de créer des connexions immédiatement prêtes, même si vous déplacez les fichiers dans différents répertoires (signifie galeries/catalogues). Ca permet aussi d'utiliser votre gestionnaire de fichiers préféré pour faire les connexions au lieu de

La fenêtre Connector
 , vous pouvez même écrire un script pour automatiser le travail.

1.52 *** Select File ***

~

Ce sélecteur de fichier montre tous les fichiers, qui peuvent être trouvés dans votre

Picture Path:

. L'action effectuée sur une entrée de cette

liste, dépend du

Select Mode

.

1.53 *** Select Comment ***

~

Ce sélecteur d'option montre tous les identifiants de commentaires, qui sont présents dans le fichier de configuration rsgComments.cfg. L'action effectuée sur une entrée de cette liste, dépend du

Select Mode

La liste d'éléments est toujours classée par ordre alphabétique ascendant, mais la première entrée contient toujours le texte de commentaire par défaut 'COMMENT_STD'.

1.54 *** Disconnect All ***

~
Appuyez ce bouton pour déconnecter tous les commentaires de tous les fichiers. Aucune connexion existante dans le
Picture Path:
ne subsistera à cette
procédure, en conséquence on s'assurera de la demande avant que l'action ne soit réalisée.

1.55 *** Thumb Sharpen Convolution ***

~
Ici vous pouvez entrer la circonvolution désirée être utiliser par PPT pour affiner (sharpen) la vignette après avoir été réduite à partir de l'image taille réelle. Vous pouvez laisser le gadget vide, alors aucun processus d'affinage ne sera utilisé lors de la création de vignettes.

1.56 *** GetFile ***

~
Cela ouvrira une requête de fichier, si vous êtes trop paresseux pour taper dans le
Thumb Sharpen Convolution
/
Pic Sharpen Convolution
à la main ;-)

~
NOTE: Vous pouvez ajouter une assignation PPT: dans votre User-Startup, pointant le répertoire de PPT, car le chemin par défaut utilisé dans la requête de fichier est 'PPT:modules/convolutions'.

1.57 *** Thumb JPEG Quality ***

~
Avec cet ascenseur vous ajustez la qualité utilisée pour enregistrer les vignettes de type *.jpg. Si un autre format que JPG est donné dans

ThumbExt
, alors cet ajustement ne sera pas pris en compte.

1.58 *** Limit Pictures Size ***

~

Si cette option est activée, alors le script ARexx créé contiendra aussi les commandes nécessaires pour limiter toutes les images données à une taille maximale donnée dans les options

max. Width

/

max. Height

. Les images à taille

limitée peuvent être affinées après aussi et seront alors sauvegardées avec les options spécifiées.

~

NOTE: Chaque image plus petite que la taille maximale spécifiée ne sera que convertie dans le format donné dans

Pic Format:

, mais sa taille ne

changera pas.

1.59 *** But keep Originals ***

~

Si cette option est active, alors le processus de limitation de taille n'écrasera pas vos images originales. Elles seront préservées et auront l'extension '.orig' ajoutée à leur nom. Si cette option est désactivée, alors vous perdrez vos images originales, seule restera les images à taille réduite.

1.60 *** max. Width ***

~

Ici vous devez entrer la largeur maximale désirée lors de l'utilisation de l'option de limitation de taille.

1.61 *** max. Height ***

~

Ici vous devez entrer la hauteur maximale désirée lors de l'utilisation de l'option de limitation de taille.

1.62 *** ±1%: ***

~

Cette option ne s'applique qu'à la limitation des dimensions des images. En cochant cette case, le processus forcera toutes les images dans une fourchette donnée par

max. Width

```

/
max. Height
\ensuremath{\pm}1% à l'exacte taille voulue. Il ignorera
le respect des proportions longueur/largeur:
~
ex: Si vous spécifiez une taille maximale de 800x600 alors chaque image sera
mis à l'échelle tout en préservant ses proportions, soit en
800 x quelquechose ou quelquechose x 600. Dans la plupart des cas, la mise
à l'échelle ne mettra pas l'image à la taille demandée à cause du respect
des proportions.
Si maintenant vous activez
\ensuremath{\pm}1%:
alors chaque image comprise entre
792x594 et 808x606 (qui est \ensuremath{\pm}1% de 800 et \ensuremath{\pm}1% ←
de 600) est forcée à
une taille exacte de 800x600. Cela n'affectera sûrement pas la qualité
visuelle des proportions de l'image mais vous obtiendrez des images
dans un format unique plus élégant.

```

1.63 *** Pic Format: ***

```

~
Ici vous devez spécifier IFF/JPG/PNG/PPM/TGA, qui sera le format utilisé
par PPT pour enregistrer les images à taille limitée. Si vous choisissez
JPG alors vous pourrez ajuster la
Pic JPEG Quality
.

```

1.64 *** Pic Sharpen Convolution ***

```

~
Ici vous pouvez entrer la circonvolution désirée être utiliser par PPT pour
affiner (sharpen) les images après avoir été réduites (
Limit Pictures Size
)
à partir de l'image originale. Vous pouvez laisser le gadget vide, alors aucun
processus d'affinage ne sera utilisé pour ces images.

```

1.65 *** Pic JPEG Quality ***

```

~
Avec cet ascenseur vous ajustez la qualité utilisée pour enregistrer les
images à taille limitée de type *.jpg. Si un autre format que JPG est donné
dans
Pic Format:
, alors cet ajustement ne sera pas pris en compte.

```

1.66 *** Vignettes avec PPT ***

```

~
Si
    Thumbnails ON|OFF
    est inactivé, alors un script ARexx est créé en RAM:,
qui peut être utilisé pour contrôler le programme de traitement d'images PPT
pour créer les vignettes de votre galerie automatiquement. Le script est fait
d'une telle façon qu'il prenne les
    Thumb Options
    données pour créer les noms
de fichiers nécessaires à votre galerie. Et il prend avantage d'un autre petit
mais puissant utilitaire CLI, qui imite les saisies de l'utilisateur pour
automatiquement répondre aux requêtes d'éventuelles erreurs.
~
PPT est un progiciel de traitement d'images modulaire très puissant, et il
est FreeWare. Vous pouvez le trouver sur Aminet (gfx/conv), il y est nommé
'PPT_dist.lha'. Je produis la plupart de mes traitements d'images avec ce
programme, il possède quelques bogues (je devrais dire 'petites sautes', rien
de sérieux), mais il est très simple à utiliser, même par ARexx.
~
Installation:
-----
- Installer PPT comme décrit dans sa documentation
~
- Copiez 'RawInsert' contenu à l'intérieur de l'archive MakeHTMLMap.lha
dans C: (SYS:c)
~
- Copiez 'clicks.dat' contenu aussi à l'intérieur de MakeHTMLMap.lha
dans REXX: (normalement assigné à S: (SYS:s))
~
- Enfin copiez 'ThumbSharpen.conv' de MakeHTMLMap.lha au sous-répertoire
'modules/convolutions' de PPT
~
Utiliser le script:
-----
- lancer le programme PPT
~
- ouvrir un nouveau shell et taper la lgne de commande suivante
~
- RX RAM:MakeThumbsPPT.prx
~
--> maintenant l'écran de PPT passe au premier plan puis PPT charge la
première image
~
--> bougez le pointeur de souris à une position médiane du bord de la
barre inférieure de la fenêtre de chargement (sous le bouton Break).
C'est l'endroit où le bouton des possibles messages d'erreurs
apparaîtra. L'utilitaire CLI 'RawInsert' insère continuellement le
fichier 'REXX:clicks.dat' au flux d'entrée, ce qui appuyera
automatiquement sur le bouton. (très chouette idée, non ??)
~
En réalité vous n'avez pas besoin de voir le processus car il prend beaucoup de
temps. Vous devriez plutôt exécuter le script automatiquement pendant la nuit.
Il pourra ainsi appuyer sur le bouton d'erreurs si personne n'est présent.
~

```

- si le script est fini entièrement (une REXX SCRIPT ERROR, qui n'est pas vraiment une erreur vous en informera), alors vous pouvez fermer le shell et quitter PPT.

~

- maintenant les vignettes doivent être dans le ThumbSubDir donné dans votre Picture Path:
 . Si le réglage Thumb de votre 'Link Route:' est non activé alors vous devez bouger le ThumbSubDir à l'emplacement où vous avez l'intention de stocker les fichiers de la galerie créée.

~

- vous pouvez maintenant rendre valide l'option Thumbnails ON|OFF de cette session qui a créé plus tôt le script ARexx, mais sans changer aucune autre option. Créez à nouveau la galerie qui utilisera cette fois-ci les nouvelles vignettes générées dans ses pages d'index.

1.67 *** BackPic.JPG ***

~

Si vous voulez changer cette image, sentez-vous libre de le faire. Mais laissez-moi vous dire que j'ai testé beaucoup de fonds durant le développement du logiciel, et ce gris lisse et neutre me semble être le meilleur choix, il donne un acceptable contraste à presque toutes les couleurs et ne produit pas de texte (spécialement petit) tremblant ou tout autre désagrément de lecture. Si vous changez de fond, veuillez contrôler ce possible problème.

1.68 *** Historique (en anglais uniquement) ***

~

v0.000-v2.193 (Dec'02 - Jul'03)

- many shitty, buggy, nerving and hairy internal versions ;-)

~

- many problems with f*cking Windows Internet Explorer, unbelievable how different you can interpret the same word of the same language ...

~

- unfortunately, Amiga browsers Voyager and IBrowse doing the same BAD things like IE, not fixed yet, but I guess with AWeb and IE the most people in the world are able to view the galleries

~

- need somebody to test the galleries on Netscape browser, contact me ...

~

~

v2.194 (21.07.03)

- First public pre-release

~

~

v2.209 (28.07.03)

- bugfix: if width/height of a picture could not be determined and no thumbnails were used, then the full size picture was inserted as thumb instead a scaled copy of it, this is because width/height is zero in that case and damn, you cannot scale nothing (zero) :-), so I simply assume a size 640x480 in those cases, just to have something to scale ;-)
I know, it's not the best solution, but at least it works until I will have better idea

~

- support for NetPBM (PNM/PGM/PPM/PBM) graphics added

~

- non supported graphics/fileformats cause an fatal error now, immediatly aborting the compiling process, earlier they were simply taken without processing, causing empty/misformatted table entries in the gallery

~

- changes in some JavaScripts to better support IBrowse (v2.3+), need somebody to test galleries with full version of IBrowse 2.3, because it seems the remaining errors in the scripts are caused due to the limits of the demoverision (no multi window etc.), please contact me ...

~

- still working on the docs, damn I hate it ...

~

- oops, included wrong version of »extra.library«, guess some people were very annoyed about it, but don't worry - please try again now ...
(Thanx to Krister S. Skrtic <transplant@home.se>, who immediatly sent a report instead of simply gave up tryin')

~

~

v2.215 (03.08.03)

- First public release of the completed demo version archive

~

- finished documentation (english/german)

- changed demo limitations:

- > Items per Page now allows 4,8 and 12 (4 and 8 before)
- > 30 files will be processed now (10 before)
- > added thumbnail fakes, only every 3rd is functional now

~

- added an empty prefs template to the archive, see docs/Installation to get a hint why

~

- removed all documentation stuff from generated file dataobj.js to make the file shorter for internet use (save a bit loading time).
Instead put the docs into the file JavaScript.guide

~

~

v2.244 (01.09.03)

- added simple support for thumbnail creation via arexx script, controlling the PPT image processing package (docs also updated)

~

- some minor bugs with document.write method fixed according to the

~

SelfHTML guide

- reworked automatic redirection to intro/prefs page, the visitor can now choose if he wants to get redirected or rather want to stay with default values, this is because intro/prefs page is still not working correct with some browsers

v2.250 (07.09.03)

- fixed some minor bugs within ARexx script creation code, also updated and improved the programs archive
- documentation updated and converted to HTML using GuideML
- included HTML-Docs for all people who don't want/like AmigaGuide®, or who can't display AmigaGuide® for any reasons
- added Icons to anything, for what it makes sense to be started/called from the Workbench (main executeable, docs etc.)
- adjusted window/icon positions, so the archive makes a good impression, even in just extracted/not yet installed condition
- the archive don't really need a installation any longer (except from extra.library and the PPT stuff). Just copy the library to LIBS: and the rest of the archive can be used as extracted, which makes it easy for people to do a quick testing of the program without the need to install it first

v2.278 (05.10.03)

- fixed some dangerous conditions within menu handling
- changed all windows from GimmeZeroZero to normal borders/limits, because OS 3.9 (gadtools, gadgetclass) seems to have problems with GZZ windows
- major change: added
 The Script Options Window
 to the GUI to have
 more control over script generation for PPT by Janne Jalkanen
- did all needed changes/additions to the Docs, and heavily improved the HTML-Docs, which now should be used as preferred manual rather than AmigaGuide®

v2.289 (16.10.03)

- fixed a bug with
 GetPath
 gadget, choosen path was taken even if the
 user canceled the Directory-Request
- picture dimensions displayed on index pages and pic alternative texts

were wrong, in case a size limiting was done the old original sizes were taken, fixed now

- ~
- ~
- added support for TIFF pictures (only uncompressed TIFFs)
- ~
- added two new settings for
Map Type:
, which are 'SlidePic' and
'SlideDoc'. These types offer the possibilities to show the Gallery automatically in slideshow mode
- ~
- the state of menu entry
Create Icons
is now saved with configs and
affect all parts of the program (creating Sessions/GalleryFiles sub-directories, saving configs and icons for generated files 'intro.html' and index file '...000.html')
- ~
- language system completely reworked, every page now only loads the data, which are really needed for that page. This is first to shorten the loading time on slow internet lines (56K Modem etc.) and second to minimize the JavaScript overhead on machines with slow CPUs
- ~

~

v2.297 (24.10.03)

- added some error messages shown to a visitor of a certain gallery, in case correct dynamic page generation by JavaScript is not possible
- ~
- bugfix: resulting dimensions after a size limiting process were wrong in case a convolution was done to sharpen the resulting picture. This was, because after convolution a crop of the outer edges of the pics is done, fixed now
- ~
- bugfix: some unterminated strings within compiler-code fixed, causing deadlocks in certain cases
- ~
- added translations to french language (language system, Docs AG/HTML), the job was done by Philippe <janocha@club-internet.fr>, thank you very very much for this:
--> rsgCharset.cfg, rsgLanguage.cfg, rsgIntroTxt.cfg, rsgComments.cfg updated with french strings
--> complete translation of AmigaGuide@-Documentation v2.250, o.k. it's not up to date any longer, but should still help many people
--> also translated the introduction part of MakeHTMLMap.readme
- ~
- added a new directory to the Archive containing a GlowIcons-Set for all available dirs/files. These were also donated by Philippe, Thanks...
- ~

~

v3.000 (15.11.03)

- final Version, all planed features implemented now, so bump to 3.000
 - ~
 - reduced Shareware fee by 33% from EUR 15,- to EUR 10,-
 - ~
 - new: possibility for online registration via Reg.Net
-

```
~
~
- updated docs for all new features and changed copyright conditions
~
- added error logfile for HTMLMap compiling process
~
-----
~
v3.038 (07.02.04)
- some enhancements within internal JavaScript code (common.js)
~
- small bugfixes within compiler code, nothing serious, but the
  code should be cleaner and more system friendly now
~
- bump revision system for language string [WEBDESIGN_COPYRIGHT]
  added to track the current year displayed in string
~
- french documentation including all new features is completed now,
  once again thanks to Philippe <janocha@club-internet.fr> for doing
  the job ...
~
-----
~
v3.062 (02.03.04)
- very dangerous bug fixed in the code segment, which is generating the
  the language stuff, a system functions return value was interpreted
  in an absolutly wrong way, can't belief such a stupid mistake happens
  to me :-()
~
- another serious bug in language system: - warnings should appear,
  if any string is not available in any certain language, but only the
  first missing language was recognized - as side effect of this, there
  were always taken the default strings [NO_INTROTEXT_FOR_LANG] and
  [NO_COMMENT_FOR_LANG] for any language, even for the existing ones
  -- fixed now --
~
-----
~
v3.091 (31.03.04)
- bugfix: dimensions of IFF ILBM pictures couldn't ascertained, if
  BMHD chunk was not the very first chunk in the IFF file, i.e. due to
  embedded NAME or ANNO chunks etc., now this doesn't matter anymore
~
- added a new warning message, if picture dimensions can't be ascertained,
  but this really shouldn't happen anymore, it's just for the case of ...
~
- handling of icons fixed/reworked/improved, already existing icons will
  really not overwritten now (according to docs section
    Create Icons
    ),
  new icons added for files 'HTMLMapError.log' and 'MakeThumbsPPT.prx'
~
- supporting default icons as provided by the NewIcons/GlowIcons packages
  and other similar working icon systems, to obtain filetype specific
  icons, as fallback method the standard AmigaOS based WBDRAWER/WBPROJECT
  default (rom coded) icons will be used
~
- docs updated (
```

Create Icons
and
History
sections)

~

~

v3.116 (25.04.04)

- change: string gadgets for thumbnail extension and size limited pictures extension changed to cycle gadgets

~

- added: a new setting in
The Script Options Window
to give more freedom to the size limiting of pictures. The setting is called
 $\backslash\text{ensuremath}\{\backslash\text{pm}\}1\%$:

~

- new: added more flexible possibilities for linking the Thumbnails to its corresponding fullsize pictures. The pictures can be stored now at any local or remote place and you can reference them by file:///, by http: or by ftp: protocols. The setting is called 'Link Route:' and is based on a request by Pierre Giroux <pierrel955@videotron.ca>.

~

- change: the »Local:« switch is removed, use the the new 'Link Route:' file: instead, which has the same effect (see above)

~

- new: possibility for writing the generated files to harddisk rather than to Ram Disk, this saves the memory needed for the generated files on Ram Disk, if you're low on memory

~

- made the GUI more intuitive, means added complex mutual exclude functions to enable/disable certain needed/unneeded settings depending by other settings, also auto-popup
The Script Options Window
if thumbs
get deactivated ...

~

v3.123 (02.05.04)

- added: experimental support for TrueVision Targa (*.tga) graphics, please send me any Targas which can not recognized by MakeHTMLMap

~

- corrected some spelling mistakes in german strings (configs/docs)

~

- some outputs of the demoversion will be encrypted now using JavaScript, so the files are still working with a Browser, but it is much more difficult to edit them manually trying to make them work as generated by the fullversion of MakeHTMLMap

~

- corrected some JavaScript problems, the galleries are working now 100% with IBrowse 2.3

~

v3.143 (22.05.04)

- removed some death source code (which never was called (anymore))
 - ~
 - fixed a serious bug in MakeThumbsPPT.prx script generation code, in certain cases an original picture was deleted, even if backups were active (see
 But keep Originals
)
 - ~
 - during size limiting process, pictures which not need to be downscaled, will now automaticly converted, in case the process would also include a change of the pictures file format
 - ~
 -
 - ~
 - v3.164 (12.06.04)
 - added a new error message for the 'Link Route:' settings, in case the
 URI-Body
 is missed for http: or ftp: protocols
 - ~
 - updated english and german documentation for new features and changes since v3.116 (25.04.04), updated french docs will follow later
 - ~
 -
 - ~
 - v3.198 (16.07.04)
 - improved some low level JavaScript functions, hopefully this solves some still remaining problems with Netscape Navigator/Mozilla, please let me know about...
 - ~
 - the default value for the 'ShowIt' button (intro/prefs page) is now set according to your given default language (see rsgLanguage.cfg section 'initial vars to setup language system' [LANG_DEFAULT])
 - ~
 - improved navigation possibilities of the 'Alphabetic Quick-Index' to avoid the need of extensive scrolling to reach a certain letter
 - ~
 - updated french documentation for all new features and changes since v3.116 (25.04.04), and again many thanks to Philippe Janocha for his continueing interest to do the translations for this software...
-